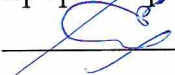




	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

УТВЕРЖДЕНО  
 проректором по МП  
 В.В. Ерёмина

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о Всероссийском конкурсе по разработке игр**  
**«AmurGameJam»**  
 П8.48-2023

г. Благовещенск


	<i>Должность</i>	<i>Фамилия / Подпись</i>	<i>Дата</i>
<b>Разработали</b>	Преподаватель Заместитель директора	Мишаченко К.Г. /  Демьяненко А.Е. / 	28.08.2023 28.08.2023
<b>Проверил</b>	Заместитель директора	Петренко А.В. / 	29.08.2023
<b>Версия: 01</b>	<b>Дата введения документа</b>	<b>Экземпляр:</b>	<b>Страница 1 из 14</b>

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

## СОДЕРЖАНИЕ

1. Общие положения
  2. Цели и задачи Конкурса
  3. Организация и руководство Конкурса
  4. Участники Конкурса
  5. Порядок проведения
  6. Программа проведения Конкурса
  7. Общие положения о судействе
  8. Порядок подачи заявок, регистрация участников
  9. Требования к предоставлению конкурсных работ
  10. Критерии оценки конкурсных работ
  11. Определение результатов и награждение
  12. Дополнительные условия
  13. Организационный комитет сохраняет право
  14. Посетители и участники Конкурса
- Лист ознакомления  
 Лист регистрации изменений  
 Лист согласования

<i>Версия: 01</i>	<i>Дата введения документа</i>	<i>Экземпляр:</i>	<i>Страница 2 из 14</i>
-------------------	--------------------------------	-------------------	-----------------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

## 1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение проведения Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam» (далее – Конкурс) определяют цели и задачи Конкурса, регламентируют порядок проведения.

1.2 Конкурс является частью программы развития кадрового потенциала и цифровых компетенций в Дальневосточном регионе и в ФГБОУ ВО «Амурский государственный университет» (далее – АмГУ).

1.3 Партнеры Конкурса:

- Вишневский Андрей Васильевич – специалист по базам данных банка «Открытие».

1.4 Принимая участие в Конкурсе, гости и участники тем самым соглашаются с настоящим Положением о Конкурсе и обязуются соблюдать условия Положения.

1.5 Используемые термины:


**Организатор Конкурса** – ФГБОУ ВО «Амурский государственный университет» ЦРСКД «АмурТехноЦентр» (Дом научной коллаборации имени академика РАН М.Т. Луценко).

**Оргкомитет** – это коллегиальный орган, сформированный под руководством Организатора из представителей, осуществляющих организационные действия по подготовке и проведению Конкурса по разработке игр.

**Команда** – коллектив школьников или студентов, во главе с наставником команды (или капитаном команды), которые принимают участие в отдельных направлениях Конкурса. Команда должна иметь свое название.

**Наставник команды** – уполномоченное лицо (18 лет и старше), осуществляющее административное руководство командой, представляющее ее интересы перед Организаторами, а также контролирующее и несущее ответственность за надлежащее поведение, а также за безопасность и здоровье всех участников Команды. Ведет теоретическую и практическую подготовку участников и прочие мероприятия по подготовке к Конкурсу на уровне своей организации. Наставник команды не принимает непосредственного участия в Конкурсе.

<i>Версия: 01</i>	<i>Дата введения документа</i>	<i>Экземпляр:</i>	<i>Страница 3 из 14</i>
-------------------	--------------------------------	-------------------	-------------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

**Сопровождающий** - уполномоченное лицо (18 лет и старше), выполняющее функции Наставника несовершеннолетних участников Команды. На основании доверенностей от родителей/законных представителей несовершеннолетних участников, он должен отвечать за безопасность, здоровье и поведение участников своей Команды. Наставник Команды может совмещать функции Наставника и Сопровождающего.

**Судья** – физическое лицо, уполномоченное Организатором Конкурса по разработке игр обеспечить соблюдение правил проведения Конкурса по разработке игр в соответствии с Положением.

**Судейская коллегия** – все судьи, обслуживающие данный Конкурс.

**Проект** – программный продукт (игра, прототип), созданный в рамках Конкурса.

**Регламент** – технический документ, описывающий требования к проведению Конкурса по отдельно взятым направлениям. Включает в себя следующие пункты:

- Название направления Конкурса;
- Условия проведения Конкурса по разработке игр по данному направлению;
- Требования к проектной команде;
- Особенности судейства и подведения итогов в каждом направлении Конкурса по разработке игр.

**Возрастная группа** – дети в возрасте от 12 до 17 лет, студенты в возрасте от 18 до 25 лет.

## 2. Цели и задачи Конкурса по разработке игр


2.1 Цель: стимулирование кадрового потенциала и популяризация направления разработки компьютерных игр, а также связанных с ним стеком технологий, включая: программирование, 3D моделирование, анимирование, дизайн уровней и т.д.

### 2.2 Задачи:

2.2.1 Поддержка технического творчества и инновационной активности молодежи;

2.2.2 Развитие у детей и юношества необходимых навыков для профессиональной деятельности.

<b>Версия: 01</b>	<b>Дата введения документа</b>	<b>Экземпляр:</b>	<b>Страница 4 из 14</b>
-------------------	--------------------------------	-------------------	-------------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

2.2.3 Создание условий для развития компетенций и знаний в области разработки видеоигр.

2.2.4 Стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий.

2.2.5 Выявление, отбор и поддержка талантливой молодежи.

### 3. Организация и руководство Конкурса

3.1 Организацию и руководство Конкурса по разработке игр осуществляет Оргкомитет.

3.2 Оргкомитет формируется Организаторами Конкурса по разработке игр (см. п.1).

3.3 В Оргкомитет могут входить: представители организаторов Конкурса; представители региональных органов власти, специалисты в областях, связанных со стеком технологий разработки игр (программирование, 3D, VR, AR и тд.), представители предприятий высокотехнологичных сфер экономики, специалисты по организации Конкурса.

3.4 Оргкомитет выполняет следующие функции: утверждает регламенты проведения Конкурса по разработке игр, утверждает судейскую коллегию, утверждает специальные номинации, утверждает календарный план (программу) проведения Конкурса по разработке игр, может принимать специальные решения об участии в Конкурсе дополнительных команд, принимает иные решения, не противоречащие настоящему Положению.


3.5 Наставники команд (сопровождающие) несут ответственность за жизнь и здоровье детей в пути к месту проведения Конкурса, во время проведения Конкурса и соревнований и в пути обратно к месту жительства. Если от организации заявлены на Конкурс несколько команд, то к каждой команде прикрепляется наставник.

3.6 Все расходы, связанные с участием в Конкурсе, несут спонсирующие организации.

### 4. Участники Конкурса

4.1 В Конкурсе принимают участие команды от учебных заведений, кружков, клубов и частные лица. Команда должна иметь свое уникальное название, не противоречащее нормам морали.

<i>Версия: 01</i>	<i>Дата введения документа</i>	<i>Экземпляр:</i>	<i>Страница 5 из 14</i>
-------------------	--------------------------------	-------------------	-------------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

4.2 В случае отсутствия у команды наставника - назначается капитан команды, который осуществляет контроль деятельности и поддерживает связь с организаторами.

4.3 Возраст участников:

4.3.1 Дети от 12 до 17 лет;

4.3.2 Студенты от 18 до 25 лет.

4.4 Количество участников и организация команды:

4.4.1 Команда может иметь наставника, не участвующего напрямую в разработке проекта;

4.4.2 Количество участников от 1 до 5 человек;

4.4.3 Все участники команды должны подходить под возрастную группу лиги Конкурса, см. пункт 5.1.

## **5. Порядок проведения**

5.1 Конкурс проводятся в двух лигах:

- Школьная лига (12-17 лет):

- Студенческая лига (18-25 лет):

5.2 Конкурс проводится по плану:

- Открытие регистрации на Конкурс 02.11.2023г.

- Окончание регистрации на Конкурс 02.12.2023 г.

- Открытие Конкурса с объявлением темы 03.12.2023г. (онлайн формат);

- Соревновательный этап (заочно) с контролем в Discord с 03.12.2023г. до 17.00 10.12.2023г. (7 дней);

- Оценка проектов с 11.12.2023г. по 13.12.2023г. (3 дня);


- Публичное представление лучших работ и подведение итогов 14.12.2023 г. (онлайн формат);

- Награждение победителей будет объявлено дополнительно (очный формат).

5.3 Любые изменения в регламентах будут доводиться до участников не позднее, чем за неделю до начала Конкурса.

## **6. Программа проведения Конкурса**

<i>Версия: 01</i>	<i>Дата введения документа</i>	<i>Экземпляр:</i>	<i>Страница 6 из 14</i>
-------------------	--------------------------------	-------------------	-------------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

6.1 Длительность проведения отборочного этапа Конкурса - 7 дней. К концу вышеуказанного срока судейская коллегия оценивает проекты в течении 3 дней.

6.2 В рамках Конкурса может располагаться интерактивная и выставочная зоны (на усмотрение Организаторов) в электронном формате.

6.4 Сроки и место проведение Конкурса по разработке игр определяются Организаторами и сообщаются зарегистрированным участникам не позднее чем за 5 дней до начала Конкурса.

6.5 Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу Конкурса по разработке игр, уведомляя об этом участников, если эти изменения не дают преимуществ какой-либо из команд.

## 7. Общие положения о судействе

7.1 Контроль и подведение итогов Конкурса осуществляется судейской коллегией во главе с Главным Судьей в соответствии с утвержденными Регламентами и настоящим Положением.

7.2 Судейская коллегия назначается Оргкомитетом.

7.3 Судьи выполняют следующие функции:

- оценивают соответствие проектов по направлениям Конкурса по разработке игр в соответствии с критериями оценки;
- ведут учет качественных и количественных характеристик выполнения поставленных задач перед командой;
- следят за соблюдением правил и регламентом проведения Конкурса по разработке игр.


7.4 Неэтичное или неспортивное поведение участников Конкурса по разработке игр наказываются судьями дисквалификацией.

## 8. Порядок подачи заявок, регистрация участников

8.1 Участники должны подать одну заявку на команду Заявку по ссылке: <https://forms.gle/HBtRTN1C4At8NxDfA> не позднее установленного организаторами срока.

8.2 **Обязательным условием** для участия в Конкурсе для участников в возрасте до **18 лет** - запись на мероприятие в системе дополнительного образования Амурской области «Навигатор». Ссылка на запись будет выслана участнику после подачи заявки.

<i>Версия: 01</i>	<i>Дата введения документа</i>	<i>Экземпляр:</i>	<i>Страница 7 из 14</i>
-------------------	--------------------------------	-------------------	-------------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

8.3 На каждую команду заявка оформляется отдельно. Допускается замена участников команд (например, в случае болезни) не более чем за 7 рабочих дней до даты начала Конкурса. Регистрация участников проводится в первый день проведения Конкурса.

8.4 Ссылка на бланк Согласия на обработку персональных данных [https://drive.google.com/file/d/1FjyZ\\_hukBvufvgYf7xYOFLMzjUgMTrxB/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1FjyZ_hukBvufvgYf7xYOFLMzjUgMTrxB/view?usp=sharing) Заполненный бланк согласия необходимо прислать до начала Конкурса на почту [mishachenkokg@yandex.ru](mailto:mishachenkokg@yandex.ru)

## 9. Требования к предоставлению конкурсных работ

4.1. Конкурсную работу необходимо в виде ссылки на облачный архив или папку отправить на электронный адрес [mishachenkokg@yandex.ru](mailto:mishachenkokg@yandex.ru), в срок, указанный в графике проведения конкурса.

4.2. Конкурсная работа должна содержать следующие файлы:

- Архив с исходными файлами проекта;
- Архив с файлами готовой игры (build);
- Текстовый файл с кратким описанием проекта, управления и информацией о Команде и ролях членов Команды в проекте;

## 10. Критерии оценки конкурсных работ

5.1. Конкурсная работа оценивается в сроки, указанные в графике проведения конкурса.

5.2. Каждый член Жюри начисляет каждой команде баллы от 1 до 5 по каждому критерию.


5.3. Финальная оценка является суммой всех средних баллов, присвоенными членами Жюри соответствующей Команде/участнику.

5.4. В работах будут оцениваться:

- Соответствие ТЗ – конкурсная работа соответствует указанной теме, в игре реализованы указанные особенности и задания.
- Работоспособность – участник реализовал рабочую игру, которая запускается и играется без ошибок и «вылетов».
- Идея – участник представил интересную идею, имеющую потенциал развития и вызывающую интерес у игрока.

Версия: 01	Дата введения документа	Экземпляр:	Страница 8 из 14
------------	-------------------------	------------	------------------



	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

- Визуальная составляющая – выделяющееся визуальное оформление, красивая картинка, ассеты не выглядят противоречиво и смотрятся гармонично

- Аудиосопровождение – участник в своей игре реализовал подходящие фоновую музыку и звуковые эффекты, хорошо настроена громкость звуков.

- Геймплей – в игре реализованы различные интересные игровые механики, в игру приятно и интересно играть.

- Демонстрация конкурсной работы – участник провел наглядную демонстрацию конкурсной работы, смог ответить на вопросы.

## 11. Определение результатов и награждение

11.1 Члены Жюри оценивают конкурсную работу, следят за выполнением ТЗ, оценивают визуальную составляющую конкурсной работы, возможность участия работы в коммерческих проектах, а также дают обратную связь по окончании Конкурса.

11.2 Победителями по каждому направлению объявляются Команды, набравшие наибольшее количество баллов.

11.3 Участники команд-победителей по направлениям награждаются дипломами за I, II и III места.

11.4 Все участники Конкурса по разработке игр получают сертификат участника.

11.5 Призерами по направлениям объявляются команды, занявшие второе и третье места по количеству баллов.


11.6 В случае, если у нескольких команд совпадает количество баллов, победитель определяется путем голосования членов Жюри. Решение принимается в пользу той команды, за которую проголосовало большее количество Членов Жюри.

11.7 Победители и призеры соревнований награждаются дипломами, а также могут быть награждены призами и памятными подарками.

11.8 Организаторы оставляют за собой право дисквалифицировать участника (команду), в случаях если участниками были нарушены условия настоящего Положения.

11.9 Организаторы Конкурса оставляет за собой право не объяснять причин дисквалификации.

<i>Версия: 01</i>	<i>Дата введения документа</i>	<i>Экземпляр:</i>	<i>Страница 9 из 14</i>
-------------------	--------------------------------	-------------------	-------------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

11.10 Информация о победителях и призерах Конкурса размещается на ресурсах организаторов и на официальном Интернет-ресурсе.

## **12. Дополнительные условия**

10.1 Все участники должны предоставлять дополнительную информацию необходимую для проведения Конкурса по разработке игр и обеспечения безопасности по требованию Организаторов.

10.2 При наличии содержания рекламного характера, используемого участниками и командой в той или иной форме, участники должны согласовывать ее с представителем Организационного комитета заранее, до начала мероприятия. Содержание и размещение рекламы спонсоров команд также должно согласовываться с Организаторами до начала проведения Конкурса по разработке игр.

10.3 Принимая участие в Конкурсе, гости, участники, наставники (сопровождающие) соглашаются с тем, что на мероприятии может проводиться фото и видео съемка, без непосредственного разрешения гостей, участников, наставников (сопровождающих).

## **13. Организационный комитет сохраняет право:**

13.1 Корректировать условия проведения Конкурса по разработке игр, извещая об изменениях не позднее, чем за неделю до начала Конкурса по разработке игр.

13.2 Включать в программу дополнительные мероприятия, извещая об изменениях не позднее, чем за 5 дней до начала Конкурса по разработке игр.


13.3 Изменять сроки проведения Конкурса по разработке игр, извещая об изменениях не позднее, чем за неделю до начала проведения Конкурса по разработке игр.

13.4 Учреждать дополнительные номинации, призы, а также допускает вручение специальных призов от организаторов, спонсоров и других заинтересованных организаций и лиц.

13.5 Дисквалифицировать участников и команды за нарушение условий проведения Конкурса по разработке игр.

13.6 Аннулировать результаты соревнований в направлениях, где были обнаружены нарушения правил регламента и настоящего Положения.

<i>Версия: 01</i>	<i>Дата введения документа</i>	<i>Экземпляр:</i>	<i>Страница 10 из 14</i>
-------------------	--------------------------------	-------------------	--------------------------


	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

13.7 Организаторы имеют право не объяснять участникам или кому-либо еще причины того или иного решения.

**14. Посетители и участники Конкурса обязаны:**

- 14.1 Соблюдать чистоту и порядок в месте проведения Конкурса.
- 14.2 Самостоятельно соблюдать технику безопасности.
- 14.3 Строго соблюдать общественный порядок и общепринятые нормы поведения.
- 14.4 Бережно относиться к сооружениям, оборудованию.

<i>Версия: 01</i>	<i>Дата введения документа</i>	<i>Экземпляр:</i>	<i>Страница 11 из 14</i>
-------------------	--------------------------------	-------------------	------------------------------


	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

### Лист ознакомления

С настоящим положением ознакомлен и принял к исполнению:


1.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
2.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
3.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
4.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
5.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
6.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
7.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
8.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
9.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
10.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
11.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
12.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
13.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
14.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
15.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
16.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>
17.	_____	_____	_____	_____
	<i>(Должность)</i>	<i>(Подпись)</i>	<i>(И.О. Фамилия)</i>	<i>(Дата)</i>

<b>Версия: 01</b>	<b>Дата введения документа</b>	<b>Экземпляр:</b>	<b>Страница 12 из 14</b>
-------------------	--------------------------------	-------------------	--------------------------

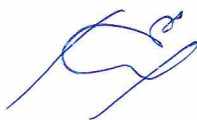
	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

### Лист регистрации изменений

№ изменения	Дата внесения изменения, дополнения и проведения ревизии	Номера листов	Шифр документа	Краткое содержание изменения, отметка о ревизии	ФИО, должность, подпись лица, осуществля ющего изменение документа
1	2	3	4	5	6

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
<b>П8.48-2023</b>	<b>Положение о всероссийском Конкурсе «AmurGameJam»</b>

### Лист согласования

№ п/п	Должность	Ф.И.О.	Подпись	Дата
1	2	3	4	5
1	Проректор молодежной политике	по Ерёмина В.В.		
2				
3				

<i>Версия: 01</i>	<i>Дата введения документа</i>	<i>Экземпляр:</i>	<i>Страница 14 из 14</i>
-------------------	--------------------------------	-------------------	--------------------------